

NAVRHNI SI SVŮJ POKOJ

Kdo může vyrobit a zkonstruovat?

Děvčata a chlapci ve věku 7. nebo 8. ročníku základní školy.
Dostupný nainstalovaný SW Room Arranger na PC nebo tabletu.

Za jak dlouho se to stihne?

Doporučujeme v rámci vyučovacího předmětu Technika vyhradit minimálně 2 vyučovací hodiny vcelku. Pokud žáci nemají dostatečné pracovní zkušenosti v prostředí tohoto programu, zabere výroba i 3 vyučovací hodiny.

Kdo zpracoval námět a výrobek doporučuje?

Jaromír Školoudík; ZŠ Přerov, Želatovská 8



Co se žáci naučí?



Očekávané výstupy učení:

- vyjádří své představy prostřednictvím technické dokumentace,
- porovná a zhodnotí různé varianty bydlení,
- učí se rozhodovat o svém budoucím bydlení a modernizuje domácnost.

Konkrétní dovednosti:

- práce s objekty, rozměry, souřadnicemi,
- vizualizace a doplňování on-line objektů.

Jaký materiál a pomůcky potřebujeme?



Pracovní prostory:

- PC učebna, mobilní dílna s IT vybavením,
- Lze využít i pro „distanční formu“ vzdělávání.

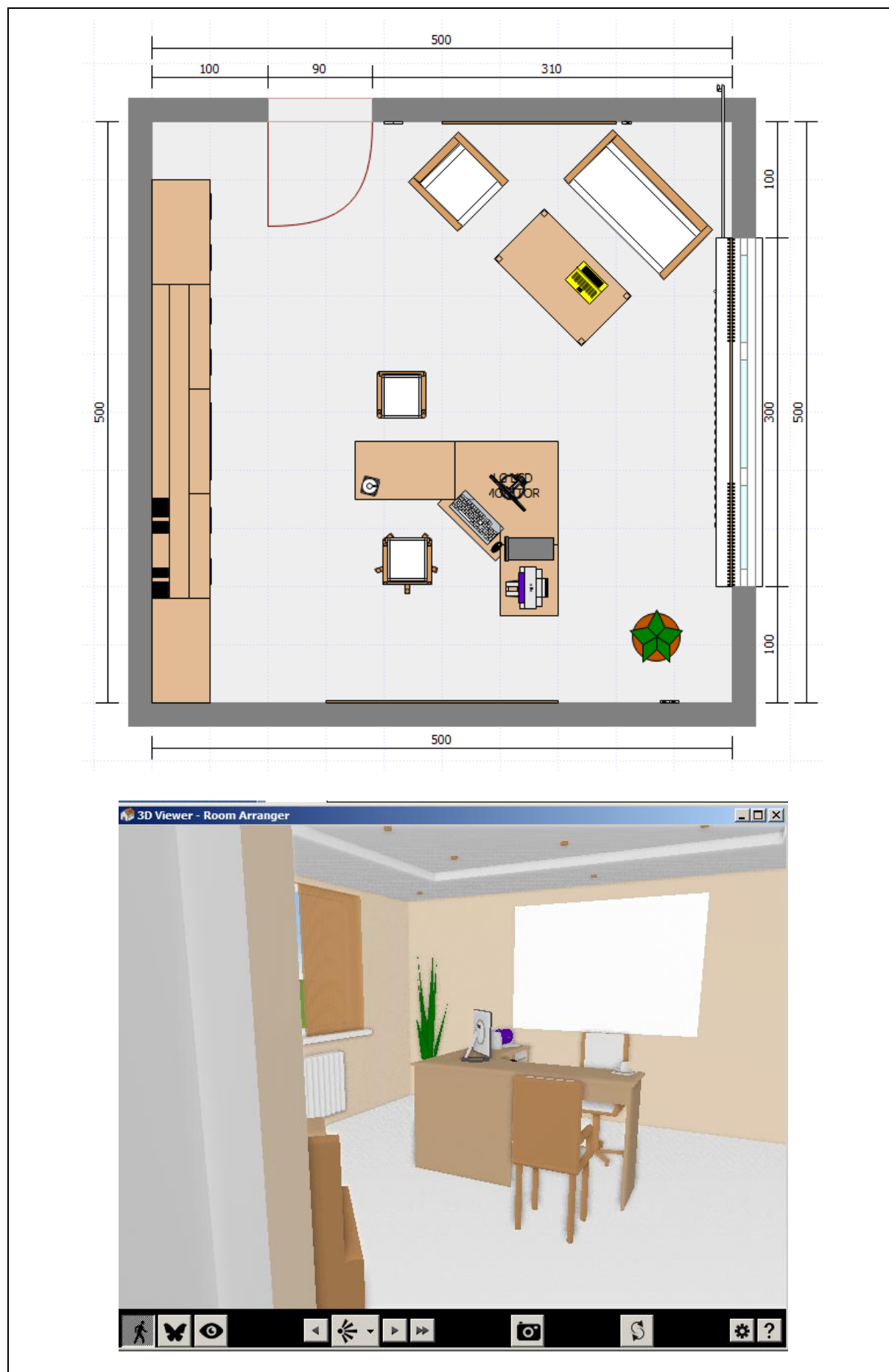
Pomůcky:

- PC, NTB nebo tablet a SW Room Arranger libovolné verze.

Pracovní postup



1. Dle přiložených rozměrů vytvořím svůj pokoj.
2. V pokoji rozmístím nábytek a doplním jeho rozměry.
3. Vše řeším s ohledem na racionální uspořádání, design a praktičnost.
4. Základní parametrem je rozměr místnosti a všechny objekty si parametrově upravím.
5. Počet objektů a design je vždy na mém zvážení.



Vzniklo v roce: 2020. Odborná garance: J. Dostál, Katedra technické a informační výchovy PdF UP v Olomouci.

Metodické poznámky



1. Vždy po dokončení si lze zvolit barevné schéma místnosti i objektů.

Použité zdroje a další inspirace



Knižní publikace:

HRABIEC, Miroslav. *Kreslení plánek pomocí počítače v programu Room Arranger* [cdrom]. [cit. 21. 4. 2020].

Internetové zdroje:

ADAMEC, Jan a kol. *Room Arranger* [online]. [cit. 21. 4. 2020]. Dostupný na WWW: <http://www.roomarranger.com>